

Σπάσε τον κώδικα και βρες που είναι το Μουσείο!

Ο επιθεωρητής της αστυνομίας Σαΐνης συνέλαβε ένα διάσημο κλέφτη μουσείων. Πάνω του βρέθηκε μια ατζέντα η οποία έχει κρυπτογραφημένο μήνυμα με το σημείο συνάντησης της υπόλοιπης συμμορίας, η οποία σχεδιάζει να διαπράξει μια νέα μεγάλη κλοπή στο Μουσείο του σχολείου. Βοηθήστε τον επιθεωρητή να σπάσει τον κώδικα, ώστε να βρει τη θέση του Μουσείου που κινδυνεύει, χρησιμοποιώντας για βοήθεια τον Πίνακα Ι.

Πίνακας Ι

A	B	Γ	Δ	E	Z	H	Θ	I	K	Λ	M
5	7	10	14	6	2	18	22	3	9	24	1
N	Ξ	O	Π	P	Σ	T	Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω
8	11	17	12	4	23	13	15	20	16	19	21

Κρυπτογραφημένος κώδικας

Τ Μ Ο Α

23 17 1 17 15 23 6 3 17 7 4 3 23 9 6 13 5 3

Σ Τ Ο

23 13 17 8 12 4 21 13 17 17 4 17 20 17 13 17 15

Κ Υ

9 13 18 4 3 17 15